

Regulamin

Regaty Smoczych Łodzi

1. Termin : 26 sierpnia 2023 r. (sobota)

2. Organizator : Gminny Ośrodek Kultury w Tucznie

3. Uczestnictwo: Załogi klubowe, zakłady pracy ,firmy, środowiskowe itp.

4. Miejsce: Jezioro Liptowskie – Plaża Miejska w Tucznie

6. Program regat: *Szczegółowy program godzinowy regat zostanie przedstawiony w późniejszym terminie.*

Start: godz. 12.00

7. Dystans i zasady rozgrywania regat:

200m

Ścigają się po dwie osady.

W zależności od liczby zgłoszonych drużyn:

Regaty rozgrywane są systemem pucharowym. Pary rozlosowane będą podczas odprawy kapitanów. Zwycięzca z pary awansuje do ćwierćfinału, i dalej do półfinału i finału.

Rozgrywane są dwa finały. W finale A ścigają się zwycięzcy półfinałów, w finale B o trzecie miejsce ścigają się przegrani półfinałów lub każdy z każdym. Czyli ścigają bezpośrednio wszystkie drużyny parami. O zwycięstwie decyduje liczba zwycięstw. W przypadku równej liczby zwycięstw decyduje bezpośredni wynik pomiędzy drużynami z równą liczbą wygranych pojedynków.

8. Nagrody:

- Puchar
- Medale
- Dyplomy

9. Inne postanowienia organizacyjne:

I. Łodzie wraz z wiosłami i kamizelkami ratunkowymi a także sternika zapewnia Organizator.

II. Każda załoga składa się z 10 osób wiosłujących, tj. 5 kobiet i 5 mężczyzn w łodzi + *dobosz*.

III. Każdy uczestnik regat deklaruje, że jego stan zdrowia nie stanowi przeciwwskazań do uczestniczenia w regatach.

IV. Wszystkie załogi muszą startować w kamizelkach asekuracyjnych, które zabezpieczy Organizator.

V. W regatach może brać udział młodzież od 15 roku życia za zgodą prawnych opiekunów.

VI. Osoby uczestniczące w wyścigach wyrażają zgodę na bezpłatne wykorzystanie ich wizerunku w ewentualnych materiałach filmowych, radiowych, publikacjach promocyjnych realizowanych przez Organizatorów .

10. Zgłoszenia:

Zgłoszenia proszę wysyłać na adres Kontakt do organizatora:

Gminny Ośrodek Kultury w Tucznie Ul. Wolności 26 A

78-640 Tuczno

Email: gok@tuczno.pl Tel. 67 259 30 69

Zgłoszenia drużyn trwają do 16.08.2023 r.